

Universitat Politècnica de València

Extracte de la resolució de 29 de març de 2021, del rector de la Universitat Politècnica de València, per la qual es convoca el torneig Rocket League de la ETSID, organitzat per Delegació d'Alumnes de la ETSID. [2021/3531]

BDNS (identif.): 556103.

De conformitat amb el que preveuen els articles 17.3.b i 20.8.a de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions, es publica l'extracte de la convocatòria el text complet de la qual pot consultar-se en la Base de dades nacional de subvencions

<https://www.infosubvenciones.es/bdnstrans/GE/es/convocatoria/556103>

Primer. Beneficiaris

– Poden participar en el present concurs tots els estudiants de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria del Disseny, tant de Grau com de Màsters d'enginyeria, matriculats en el curs 2020-2021.

– Que complisquen els requisits exigits en les bases.

Segon. Finalitat

L'objecte d'aquest torneig és fomentar la inclusió d'esports electrònics a l'escola a causa de la situació actual, així com el desenvolupament d'habilitats relacionades amb l'estratègia, presa de decisions, agilitat mental i planificació.

Tercer. Bases reguladores

Accessibles en el següent enllaç web: <https://daupv.es/>

Quart. Import

S'estableix tres premis per un import de 500 euros en total, segons s'especifica en les bases reguladores del procediment.

Cinquè. Termini de presentació de sol·licituds

El termini de presentació de sol·licituds estarà obert des de l'endemà a la publicació d'aquest extracte en el *Diari Oficial de la Generalitat Valenciana* i finalitza l'17 d'abril de 2021 a les 24h.

València, 29 de març de 2021.– El rector de la Universitat Politècnica de València: Francisco José Mora Mas.

Universitat Politècnica de València

Extracto de la Resolución de 29 de marzo de 2021, del rector de la Universitat Politècnica de València, por la que se convoca el torneo Rocket League de la ETSID, organizado por Delegación de Alumnos de la ETSID. [2021/3531]

BDNS (identif.): 556103.

De conformidad con lo previsto en los artículos 17.3.b y 20.8.a de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, general de subvenciones, se publica el extracto de la convocatoria cuyo texto completo puede consultarse en la Base de Datos Nacional de Subvenciones

<https://www.infosubvenciones.es/bdnstrans/GE/es/convocatoria/556103>

Primero. Beneficiarios

– Pueden participar en el presente concurso todos los estudiantes de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño, tanto de Grado como de Másteres de ingeniería, matriculados en el curso 2020-2021.

– Que cumplan los requisitos exigidos en las bases.

Segundo. Objeto

El objeto de este torneo es fomentar la inclusión de deportes electrónicos en la escuela debido a la situación actual, así como el desarrollo de habilidades relacionadas con la estrategia, toma de decisiones, agilidad mental y planificación.

Tercero. Bases reguladoras

Accesibles en el siguiente enlace web: <https://daupv.es/>

Cuarto. Cuantía

Se establece tres premios por un importe de 500 euros en total, según se especifica en las bases reguladoras del procedimiento.

Quinto. Plazo de presentación de solicitudes

El plazo de presentación de solicitudes estará abierto desde el día siguiente a la publicación de este extracto en el *Diari Oficial de la Generalitat Valenciana* y finaliza el 17 de abril de 2021 a las 24h.

Valencia, 29 de marzo de 2021.– El rector de la Universitat Politècnica de València: Francisco José Mora Mas.